

Raamatukogus on taas uued raamatud ja
mängud ootamas!



„Eesti rahvusmaastikud sõnas ja pildis“ Juhani Püttsepp, Ingmar Muusikus

Kingitus Viluste Põhikoolile Eesti Looduskaitse Seltsi Räpina osakonna poolt.



„FC Friigid“ John Hickman

Kolm parimat sõpra – Seth, Karu ja Angelo – on väga löödud, kui neid ei valita uue kooli jalgpallimeeskonda. Õli valab tulle see, et teised poisid ja treener nimetavad neid ebaõnnestumise pärast üleolevalt friikideks. Kas poisid loobuvad tõepoolest oma unistusest või leiavad siiski võimaluse treenerile ja narrijatele vastupidist tõestada? Sünnib jalgpallivõistkond FC Friigid, mille mängijad kannavad seda nime uhkusega.

Haarav ja lõbus jalgpallilugu räägib sõprusest, meeskonnavaimust ja lastest, kes ei osutu valituks.

„Franzi koolivaheajalood“ Christine Nöstlinger

Koolivaheajal tuleb Franzil laagrisse minna. Mida lähemale laagriaeg jõuab, seda vähem ta sinna minna tahab. Franz pole kunagi ilma ema, isa või vanaemata kodust nii pikalt eemal olnud. Laagrisse jõudes selgub aga, et seal on hoopis tore. „Nalja peab saama,“ ütleb toanaaber Tommi. Ja sellest juba puudust ei tule!

„Horowitzi õudus 1“ Anthony Horowitz

Astu Anthony Horowitzi veidrasse ja hirmuäratavasse maailma – kui sa ikka julged!

See on maailm, kus kõik paistab normaalsena, kuid silmanurgas varitsevad imelikud, jubedad ja tõeliselt kohutavad asjad. Nagu näiteks tavaline fotoaparaat... millel on koledad võimed, bussisõit, mis muutub halvimaks õudusunenäoks, või salapärane arvutimäng, mida ei mängiks keegi, kui nad selle reegleid teaks. Igal lool on varuks šokeeriv üllatus...

„Jules Verne'i imepärased reisid“ Claude Carre

Siinsed viis jahmatavat lugu viivad sind avastama ühe suurima seiklusemeistri uskumatut maailma. Raketilend Kuule, laskumine Maa sügavustesse, Nautiluse hullumeelne kapten, tagaajamised sügavas džunglis... Jules Verne annab oma suurejoonelise ja avangardliku kujutlusvõime lugeja teenistusse. Ava see raamat ja asu koos tema loodud tegelastega reisile!

Raamatus peitub ka üks kirjaniku lugu, mis ilmub eesti keeles esmakordselt – „Reis ümber Kuu“.

„Kalmisturaamat“ Neil Gaiman

Nobody Owens, sõprade jaoks Bod, on tavaline poiss. Ta oleks täiesti harilik, kui ei elaks kalmistul, kus teda kasvatavad ja õpetavad kummitused ning mille üksildane valvur ei kuulu õieti ei elavate ega surnute maailma. Kalmistul on poisi jaoks nii ohtusid kui seiklusi – igivana Indigo Mees künka all, guulivärv, mis viib huaröövlite hüljatud linna, iidse aarde võigas ja hirmutav valvur. Ent kalmistult lahkudes ootaks Bodi Jack-mehe rünnak – sellesama, kes on juba tapnud kogu Bodi perekonna..

Armastatud jutuvestja Neil Gaiman naaseb hiilgava uue romaaniga publiku ette. Maagiline, hirmus ning tulvil jahmatavaid seiklusi, kütkestab Kalmisturaamat kahtlemata igas vanuses lugejat.

„Kuidas elad Ann?“ Aidi Vallik

14-aastane Ann leiab oma ema päevikud tolle kunagisest punkaripõlvest ning näiliselt harmoonilise perekonnaelu alt tulevad nähtavale inetud valed. Oma vanemates pettununa põgeneb Ann koos juhuslikult kujuneva noortekambaga mitmeks nädalaks tühjana seisvasse suvilasse, kuni kõik seal kogetu ja läbielatu viib ta hinges oma vanematega leppimiseni. 2001. aastal ilmunud, mitmeid auhindu võitnud ja koolide soovitusliku kirjanduse nimestikesse jõudnud noorteromaani illustreeritud uustrükk.

„Kummitusmaja“ Helen Käit

Mia ja Lia on kaksikõed, kelle pere kolib linnast ära maale. Vähe sellest, et õed peavad minema uude võõrase kooli, nende uueks koduks saab maja, millest kuuldes kõik õhku ahmivad ja näost valgeks lähevad – nõia maja! Koolikaaslaste räägitud jubedad lood surnud nõiast ei tee asja paremaks.

Mia ja Lia ei usu kummitusi, aga seda, mis majas juhtma hakkab, on küll raske loogikaga ära seletada. Isegi nii raske, et Lia, kes alguses hirmunud Mia kummitusejutust kuuldagi ei taha, on sunnitud möönma – siin on midagi korrast ära.

Siis aga tuleb lumi maha. Väljas ulub tuul ja hundid. Hirmus on. Aga talve ja lume tulekuga avastavad tüdrukud midagi ootamatut, mis heidab kummitusloole täiesti uut valgust...

„Kuningas Kehkenpüks ja kuri keiser“ Andy Riley

Andy Riley raamat „Kuningas Kehkenpüks ja kuri keiser” ajab naerma ka kõige tõsisema lugeja, olgu ta kuue- või kuuekümnepäevane – see lihtsalt on nii naljakas. Lugu kuningas Edwin Kehkenpüks Esimesest ja naaberriigi valitsejast keiser Nurbisonist viib meid pöörastesse ja kohati (või pigem enamasti) uskumatutesse seiklustesse. Sündmused algavad sellega, kuidas hea kuningas Edwin, kellel on kombeks rahvale reedeti šokolaadi jagada, oma kohkumuseks avastab, et raha kommipoodi minekuks on otsa saanud. Kuuldused Edwinimaa tühjust hoiupörsast ja maiustustest ilma jäänud õnnetutest talupoegadest jõuavad aga naaberriigi kurja keisri Nurbisoni kõrvu, kes otsustab olukorda oma huvides ära kasutada ja Edwini kuningriigi vallutada.

Loole lisavad värvi ja vürtsi Riley enda joonistatud pildid, mis ei ole tekstist sugugi vähem naljakad ning tekst ja pildid moodustavad meeleoluka terviku. Aga neid mõlemaid peab ise nägema ja lugema, sest ükski ümberjutustus ei asenda üllatust, mis teid raamatut avades ootab.

„Lohe minu koolikotis“ Tom Nicoll

Lohe minu koolikotis – Kui Eric leiab Hiina toidu karbist pisikese lohe, peab ta seda tasuta mänguasjaks. Kuid miniloe Pan on vägagi päris – ja toob Ericule suure hulga pahandusi kaela... Kuidas suudab Eric seletada kogu seda hävitustööd, mille põhjustab olend, kes on sama suur kui kevadrull?

„Mees, kes teadis ussisõnu“ Andrus Kivirähk

Viimane mees, kes mõistab ussisõnu, mõtiskleb oma elu üle. Vanast ja vägevast metsarahvast on saanud abitud küla-elanikud; ajapikku on muistsete aegade teadmised ja oskused unustusse vajunud, asemele on tulnud uued ahvatlevad asjad.

„Muhvi ja Kurri seiklusrikas maailmareis“ Ivo Parbus

Muhvi ja Kurri elavad päris tavalist koera- ja kassielu, kuni juhus nad kodust kaugele laia ilma paiskab. Seiklusi täis teekonnal kohtavad rändurid nii häid kui kurje inimesi, sõbralikke

ja abivalmis, aga ka salakavalaid ja lausa ohtlikke loomi. Ent tublidele eestimaalastele omaselt ei löö koer ja kass ka kõige väljapääsmatumates olukordades põnnama, vaid astuvad õigluse nimel julgelt võitlusesse. Pariisis nurjavad nad koos tsirkusepapagoi Aaraga kuulsa maali Mona Lisa varguse. Ameerikasse sattudes päästavad tublid semud röövlinägude küüsisist presidendi tütre. Mereväe allveelaevas seilavad karvased sangarid vanale heale Inglismaale, tabades Londonis detektiivkoer Sherlock Auhi osaval kaasabil kuninganna juveele himustava kurjamite kamba. Peale uskumatuid läbielamisi jõuavad Muhvi ja Kurri tagasi kallile kodusele Eestimaale.

Raamat on mõeldud seiklustest lugupidavatele lastele ja täiskasvanutele, kellel on õnnestunud säilitada endas lapsemeel.

„Robinson Crusoe“ Daniel Defoe

Robinson Crusoe jääb laevaõnnetuses ainsana ellu ning satub üksikule saarele. Kakskümmend neli aastat ei näe ta ühtki inimolevust, kuni ühel päeval toob saatus tema saarele Reede, kellest saab Robinsoni ustav kaaslane. „Robinson Crusoe” ilmus 1719 ja pani aluse ühele tänapäeva müütidest – inimese võimesse tulla toime iseenda ja loodusega, oskusesse säilitada kaine mõistus ja optimistlik meel ka rasketes olukordades.

„Soome pitsa“ Mika Keränen

Supilinna kooli söökla akna alla on keegi teinud ilma loata tänavakunstiteose, mis kujutab Soome lipuga pitsat. Põnevuslugu läheb lahti siis, kui Olav katsub näpuga pilti, et kas värv on kuiv. Kui kohale saabub koolidirektor, on värviste näppudega Olav sama hästi kui süüdi ning temast saab sodija kogu koolipere silmis. Ega Rampsul jäägi muud üle, kui lahendada järjekordne juhtum ja uurida välja, kes oli see salapärane pitsameister.

„Sõsarla. Seiklus teises maailmas“ Salla Simukka

Lund muudkui sajab ja sajab. Külmläheb aina käredamaks ja hanged ähvardavad kogu maailma enda alla matta. Üheteistkümnenda-aastane Aliisa kukub läbi lume teise maailma, Sõsarlasse – vastu uskumatele seiklustele.

„Timm Thaler ehk Müüdüd naer“ James Krüss

Timm Thaler müüb oma nakatava naeru võime eest võita kõik kihlveod. Peagi mõistab ta aga, et võime naerda on palju rohkem väärt kui kõik maailma rikkused. Kuidas oma naer tagasi saada? See tundub olevat üsna võimatu ettevõtmine ...

„Vahvad jõulusalmid kõigile“ Teet Tall

Mudilaste puhul lepitakse vahel ka vaid jõulumehete patsu löömisega, aga niisama heaks lapseks olemise eest meil jõulukinke ei anta. Sellega käib igal aastal kaasas pidev salmide otsimine, viimasele minutile jäetud googeldamine ja eelmiste aastate luuletuste meelde tuletamine. Ja no ometi kord võiks ju lugedajõulumehete mõne sellise luuletuse, mida pole põlvkonniti ära leierdatud ja aastakümneid ikka ja uuesti pähe õpitud. Ja samuti võiks see olla lihtne, lõbus ja äkki isegi väikese vimkaga? Peidetud sõnumiga? Mõtlemata panev? Just selle eesmärgiga, et eestlaste eriskummalised traditsioonid ikka püsiks ja järgmistel aastatel oleks lihtsam ja lõbusam salme õppida ning jõulumeelele huvitavam pakke jagada, on valminud käesolev kogumik. Jagame lahkesti kogu loomingut ka teiega ning loodame, et keegi suudab sel aastal uute luuletustega üllatada, pälvib palava aplausi kuulajaskonnalt või saab ehk kinkegi rohkem kui üks!

„Väike vampiir“ Angela Sommer-Bodenburg

Anton loeb meelsasti õudusjutte – eriti neid, mis räägivad vampiiridest. Ent Anton pole veel kunagi kuulnud sellisest vampiirist, nagu seda on Rüdiger. Too on tõeliselt kena ja sõbralik vampiir. Kui ainult vanemad nii uudishimulikud ei oleks! Kuidas peaks Anton neile seletama, miks tema uus sõber iial oma kulunud keegi seljast ei võta, alatasa kätt suu ees hoiab ning peale selle veel nii imelikult lõhnab?!

„Vääna jäljekütid. Salapärase soki juhtum“ Hugo Vaher

Seekordne suvevaheaeg veeres Martinil ja Markusel tavapäraselt rada kuni päevani, mil nad pärast tormi avastasid mere äärest salapärase kummipaadi ja veel midagi nii ootamatut, mis poiste elu hoobilt ülipõnevas muutis. Sündmused arenevad lausa hirmuäratavaks – siin on luuramist, kahtlustamist, äikesetormis veedetud öötunde, varjumist kummituslike külaliste eest ja meeleheitlikku põgenemist.

See on lugu kahest asjalikust sõbrast ja ühest koerast, kes oma uudishimu ja nutikust osavalt kasutades ütlemata julge teoga hakkama saavad.

„Ära usu, mida näed“ Ally Carter

KUI CAMMIE MORGAN OMA toakaaslasele Maceyle Bostonisse külla läheb, ootab ta oma suvele põnevat lõppu. Viimaks ometi näeb ta ju, kuidas Macey isa võtab vastu Ameerika Ühendriikide asepresidendi koha. Aga kui käid maailma parimas (spiooni)koolis, käivad „põnev” ja „surmav” koos nagu sukk ja saabas. Tüdrukud leiavad end keset inimröövija kurje sepitsusi, ainsaks päästjaks vaid oma spioonioskused.

Peagi liituvad Cammie, Bex ja Liz kampaaniateekonnal Macey isikliku turvameeskonnaga ja hakkavad otsima vastust järgmistele küsimustele: Kes jahib Maceyt? Ja kuidas saaksid Gallagheri tüdrukud teda kaitsta? Tüdrukud peavad igal sammul oma spiooni koolituse proovile panema, samal ajal kui panused muudkui tõusevad ja Cammie jõuab jahmatavale tõe järjest lähemale...

„Kiviinglid“ Kristina Ohlsson

Ohete toa uks oli paakil. Simona ei söandanud astuda ei edasi ega tagasi. Ta kummardus uksepraole nii lähedale kui sai. Süda põksus valjusti. Suu kuivas ja ta tihkas vaevu silmi pilgutada. Siis nägi Simona seda. Varju põrandal. Seal seisis tõepoolest keegi. Keegi, kes oli pikk ja heitis põrandale tohutu suure varju.

„Klaaslastest“ ja „Höbedapoisist“ tuttavad tegelased on taas tegutsemas. Tulekul on lihavõtted ja Simona ootab, et saaks veeta nädala vanaemaga, kes elab Åhusis. Kuid midagi on lahti nii vanaema kui ka majaga, kus ta elab. Vanaema on väsinud ja mõtetesse vajunud. Liiati kuuleb Simona Ohete toas ohkeid ja kriuksuvaid samme. Suured kivikujud aias liiguvad pidevalt, olles näoga kord maja, kord mere poole. Vana kassettmagnetofoni lintidelt kostab salapäraseid hääli ja kutset kiirustada, enne kui hilja. Simona kutsub appi oma sõbrad Billie ja Aladdini, et saladus lahendada.

„Pörkölt“ Heli Illipe-Sootak

Kümneaastase Atsi peres tehakse hakkliha alati ise. Ülejäänud liharapped viskab Ats hulkuvatele kassidele. Paraku on tegu täiskuuööga ja täiskuuööl patseerivad linnas ringi uskumatud elukad: libahundid ja pörköltid, õõvastavad ja verejanulised peletised, keda ammuilma väljasurnuks peetakse. Kui Atsi maja elanike lemmikloomad elutult kibuvitsapõõsaist leitakse ja väike naabripoiss ära kaob, muutub asi tõsiseks. Õnneks teab eelajalooliste loomade professor Evald Kärss nii mõndagi pörköltitist. Koos Atsi ja Atsi isaga minnakse eluohtlikule, ent hädavajalikule pörköltijahile. Tempokas õudusloos on hirmu ja nalja, sangarlikkust ja inimlikku uudishimu. Teksti ilmestavad julge joone ja koomilise varjundiga Marja-Liisa Platsi illustratsioonid.

„Lumekuninganna. Anna ja Elsa. Soe vastuvõtt“

Olafil on Elsale uudiseid! Lumemehe kõrvu on jõudnud kuuldused Suveriiigi Suvekuningannast, kellel on võim suve üle – just nagu Elsal talve üle. Tema riiki ähvardab lausa oht jääda igavese suve lõksu! Olaf le meeldib väga mõte igavesest suvest. Ta ootab kannatamatult kuningannaga kohtumist. Ent Elsa ja Anna arvates võib kuningannal nende abi tarvis minna. Igatahes on oodata põnevat reisi!

„Lumekuninganna. Anna ja Elsa. Joakimi jäälöikur“

Joakim tutvustab Annale ja Elsale oma uut leiutist – kummalise moega masinavärki, mis on mõeldud jää löikamiseks! Kristo ja teised jääraiujad kutsuvad Joakimi ja tema masina endiga võistlema. Ent järgmisel päeval on riistapuu ühes jääraiujatega kadunud! Anna, Elsa ja Olafi ülesanne on nad üles leida.

Miki Hiir. Koomiksikogu 28

Pardilinnas on asjad päris hullud! Jõuluvana peetakse röövliks, keda kõik kardavad, ning jõulude tähistamine on rangelt keelatud. Pardilinnast ei leia jälgegi jõuludest – ei jõulurõõmu, jõulukingitusi, jõulutoite ega jõululaatasid. Miki Hiir mõistab, et selle kõige taga on

salapärased või lausa tumedad jõud. Ajamasina abil suundub Miki koos Donaldi, pardipoiste ja onu Robertiga asja uurima. Jõulusaladus tuleb lahendada, maksu mis maksab. Loe ja uuri välja, kas nad suudavad jõulud päästa!

„Maarjamäe lossi kummitused“ Aime Maripuu

Siit raamatust võib leida tundelise tüdruku hirmujudinaid tekitavaid lapsepõlvemälestusi, noore naise kummalise ja üllatusliku enese otsimise ja leidmise loo ning salapärase loo Maarjamäe lossi kummitustest. Kirjanik ütleb, et kõigil neil lugudel on tõepõhi all, kõiki neid enam või vähem müstilisi sündmusi ja juhtumusi on kogunud ta ise või tema lähedased.

„Harry potter ja tarkade kivi“ Illustreeritud väljaanne. J.K.Rowling

Kõige esimene illustreeritud väljaanne J.K. Rowlingi maagilisest klassikateosest on täis imelisi värvipilte, mille autor on Jim Kay, Kate Greenaway medali võitja. See on jäägitult hurmav raamat, mis sobib nii andunud fännidele kui ka uutele lugejatele.

Harry Potteri elu muutub igaveseks tema üheteistkümnendal sünnipäeval, kui sitiksilmne hiiglane Rubeus Hagrid toob talle kirja ja jahmatava uudise. Harry ei tea veel, et ta on võlur ning et võlurid olid ka tema surnud ema ja isa. Ta ei oska loitse, pole kunagi olnud lohe munast koorumise juures ega kandnud nähtamatuks tegevat mantlit. Ta on kogunud üksnes õnnetut elu koos oma hirmsa tädi, onu ja nende jõhkardist poja Dudleyga, kes ei taha võlukunstist midagi teada. Harry elab tillukeses panipaigas trepi all ning üheteistkümnenda aasta jooksul pole kordagi tähistatud tema sünnipäeva. See kõik aga muutub, kui öökull toob talle mõistatusliku kirja, milles Harryt kutsutakse imelisse paika, Sigatüüka Nõiduse ja Võlukunsti Kooli, kus Harry leiab endale sõbrad, õpib võlukunsti kõigis selle ilmingutes, kuid peab ka astuma vastu oma kõige hirksamale vaenlasele. Sellest kohtumisest sõltub rohkem kui Harry enda saatus...

Mängud ja jõulufilm:

Kaardimäng „Dobble Winter“

"Dobble Winter" sisaldab üle 30 erineva sümboli, 30 kaarti, 6 pilti igal kaardil ning alati üht (ja ainult üht) sümbolit, mis sobib iga teise kaardiga. Sinu ülesandeks on see üles leida!

Enne mängimist.. Kui sa pole kunagi varem seda mängu mänginud või mängid inimestega, kes seda teinud ei ole, tõmba kaks suvalist kaarti ning aseta need õigetpidi lauale. Otsi neilt kahelt kaardilt ühist sümbolit (sama kuju ja värv, vaid suurus võib pisut erineda). Esimene mängija, kes leiab ühised sümbolid, nimetab need ning tõmbab uued kaks kaarti. Korda seda, kuni kõik mängijad on aru saanud, et igal kaardil on täpselt üks sümbol, mis mõne teise kaardiga ühtib. Nii lihtne see ongi. Nüüd oskad sa Dobble't mängida!

Lauamänguraamat „Lustakad loomad“

1. JOOKSE, JÄNES, JOOKSE Selles mängus ajavad rebase taga jänest, kes peab väga nutikas olema, et pessa poegade juurde jõuda.
2. LOOMAAEDNIK tutvustab eksootilisi loomi ja loomaaedniku tööd.
3. PAPAGOIMÄNG aitab tähti õppida ja lugemist harjutada ning tutvustab millist häält teevad elukad ja asjad.
4. KODULOOMAD Erinevaid koduloomi meelde tuletades tuleb talu maadel võimalikult kiiresti lammasteni jõuda.
5. OTSIMISE MÄNGUD tähelepanu arendamiseks.

Suur lauamängude raamat

Suur lauamängude raamat viib mängijad fantastilisse muinasjutumaailma, kus elavad nõiad, džinnid, seiklushimulised lapsed ja inimkõnet mõistvad loomad. Kaheksa armastatud lauamängu pakuvad põnevaid elamusi.

„Hanemäng Mowgli ja džungliloomadega“; „Hansukese ja Gretekese trips-traps-trull“;
„Madude ja redelite mäng Alice’ga Imedemaal“; „Peeter Paani reis ümber maailma“; „Võlur

Oz ja teekond Smaragdlinna“; „Hamelini linna vilepillipuhuja veskimäng“; „Pinocchio ja papa Carlo kellakogu“; traditsiooniline Hiina mäng „Pong Hau K'i Aladdiniga“.

Lauamäng „Yatzy“

Tuntud täringumäng, mida mängitakse viie täringuga. Mängu eesmärgiks on saada võimalikult palju mängulehel märgitud numbrikombinatsioon. Võitja on mängija, kes peale mängulehe täitmist on saanud kõrgeima punktisumma.

Lauamäng „Mati matkamas ja Pardimäng“

Sellest karbist leiad 2 lauamängu, mida suure põnevusega mängiti siis, kui Sinu vanaise-vanaema olid lapsed. Tollal ei olnud kodudes televiisoreid ja arvutitest polnud aimugi. Aga ega lapsed sellegi poolest, käed rüpes, istunud - kui vihm, pakane või õhtuhämarus Mikud-Mannid õuest tuppa ajas, siis laotati mängud lauale ja pandi täring veerema. Põnevad olid need lauamängud tollal - ja küllap pakuvad nad Sulle ja Su sõpradele mängulusti praegugi. Arvutimängud on muidugi lauamängudest kaasaegsemad ja ehk ka sekluslikumad, aga ometi on lauamängul õige mitu eelist.

Mäng „Poomine“

Targale lapsele ei ole probleem vastase sõnu ära arvata. Üks mängija mõtleb sõna või lause, teine hakkab tähti pakkuma. Kas arvad sõna ära ennem kui pakkumistearv otsa saab?

Mäng „Laevade pommitamine“

Targad lapsed võivad reisil vana head Laevade pommitamist mängida. Täida vasakpoolne ruudustik enda laevastikuga ning hakake pakkuma koordinaate, et vastase laevu tabada. Kes esimesena vastase laevad põhja laseb, see ongi võitja.

Pusle Crazy9 „Burgerman Doodles“

Crazy9 – lauamäng, mis vajab üksjagu nuputamist. Mängu eesmärk on 9 kaarti omavahel 3x3 ruuduks kokku sobitada. Erinevaid lahendusi on vähemalt kaks.

Rory jututäringud: Fright ja Enchanted

Veereta täringuid, alusta lausega "Elas kord..." ja jutusta üks lugu, mis seob kõigi üheksa täringu tulemused. Alusta juttu esimesest sümbolist, mis silma jääb. Mäng annab tuhandeid erinevaid kombinatsioone ja põnevaid jutte!

Lauamäng „Chicken Out“

Vahva õnnemäng julgete kanade ja kavalate rebastega! Nii paljude sulleliste puhul võib kergesti ülevaate kaotada. Kes seejuures veel üle 21 punkti kogub, sellel pole kohe üldse vedanud!

JOHNTOY mälumäng

Hasartitekitav mälumäng, kus tuleb korrata ettemängitud värvimustrit. Iga uus tase on eelmisest veidi keerulisem.

DVD Jõulufilm „Grinch“

Kauni Kesseküla servas kõrges kaljukorteris elab koos oma ustava abilise Maxiga härra Grinch - suur roheline pehmekarvaline tüüp, kes on paraku hirmus pahatujuuline ja küüniline kiusupunn. Mis küll Grinchi torssis meele põhjuseks on? Muidugi lähenevad jõulud! Rõõmupühad täis lusti ja laulu on üksildase Grinchi jaoks piin, mis piin. Nii otsustabki Grinch, va paharet, varastada Kesseküla jõulud. Ettevõtmine on suur ning plaan keeruline, asjad lähevad nii ja naa ning nalja saab rohkem kui Grinchile meeldiks. Õnneks elab Kessekülas aga üks väike tüdruk, kel jõulutunne südames on nii suur, et päästetud saavad nii pühad kui ka Grinch ise.